

#### はじめに

この度はネオジオ専用ロムカセット 餓狼 マーク・オブ・ザ・ウルブス をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に必ずこの 「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

- ★ネオジオ本体の取扱説明書もあわせてお読みください。
- ★ご使用になる方が低年齢の場合は、保護者の方がよくお読みになって説明してください。

# ↑警告

■疲労している時、睡眠不足の時候十分に体調が回復してからゲームをお楽しみください。また、連続して長時間にわたってゲームをされることは健康上好ましくありませんので、1時間毎位に休憩をおとりください。

■ゲームをする時は、部屋を明るくして、モニターに接近しすぎないようにしてください。また、 過去に一時的にでも強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしたことが原因 で筋肉のけいれん、意識の喪失を経験したことのある方は、ゲームをする前に必ず医師とご相談 ください。



# THE SE G A R O THE WOULD

# CONTENTS

| <b>吏用上の注意</b>        | 4  |
|----------------------|----|
| プロローグ                | 6  |
| コントローラーの基本操作         | 8  |
| ゲーム画面の説明             | 9  |
| プームの始め方              | 10 |
| <b>ゲームの遊び方</b>       | 12 |
| キャラクター操作の説明          | 15 |
| システムの説明              | 16 |
| キャラクター&<br>必殺技コマンド紹介 | 20 |

## 使用上の注意

# メモリーカード・バックアップについて

このゲームは別売の "メモリーカード" を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。 ネオジオ本体のメモリーカードスロットにメモリーカードを確実に挿入し、下記の要領で、ゲームのセーブ・ロードを行ってください。

### ■ロード(データ呼び出し)方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。 レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊ぶ事ができます。

### ■セーブ(データ記録)方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。 レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます。(ソフトによってはゲーム中、 自動的にセーブされるものもあります。)

※通常、同一ゲームの複数セーブは行えません。そのため、メモリーカード内に同一ゲームのデータがセーブされている場合は、前データは自動的に消去されますのでご注意ください。

### ■カードのフォーマット(初期化)について

新しいメモリーカードはフォーマット(初期化)されておりません。使用前に下記の手順に従って必ずフォーマットを行ってから、お使いください。

①ネオジオ本体にお手持ちのネオジオカセットとメモリーカードを正しくセットします。



②1PコントローラーのA~Dボタンを 4個同時に押しながら、ネオジオ本 体側のリセットボタンを押します。



③テレビに「データ画面」が表示され たら、レバーで "カードのフォーマット" を選択します。







④Aボタンを押すとフォーマット完 了です。

# メモリーカード使用上の注意

- ●メモリーカードのセーブ・ロードには、ネオジオ本体セット以外に、ネオジオカセットが必要です。
- ●セーブ・ロード中にメモリーカードやカセットの抜き差し、本体電源のON・OFFは絶対にしないでください。
- ●メモリーカードの挿入は、矢印を上に向けて行ってください。
- ●メモリーカードは別売です。必ずネオジオ専用のものをお買い求め、ご使用ください。

# カセット使用上の注意

- ●この商品はネオジオ専用ゲームカセットです。
- ●カセットの抜き差しは必ず、本体電源をOFFにして行ってください。
- ●カセットは精密機器ですので、強いショックを与えたり極端な温度条件での使用・保管は避けてください。 また、分解は絶対にしないでください。
- ●端子部を手で触れたり、水で濡らしたりしないでください。
- ●カセットケースをシンナー等の薬品で拭かないでください。
- ●遊ばない時はコンセントからACアダプターを必ず抜いておいてください。
- ●ネオジオをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、画面焼けが生ずる可能性があるため接続しないでください。



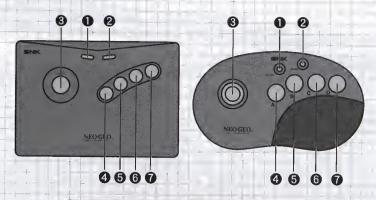




かつて闘いに全てをかけた男がいた…。自分の信念を拳に込めて闘い、手にしたのは最強の名と街の平和。 …あれから10年。今再び、史上最強を決める格闘技大会「KING OF FIGHTERS」が開催される。そして新たなる脅威もまた…。

~MARK OF THE WORVES~ 伝説の続き、今度は信じるものを賭けて…。

# コントローラーの基本操作



## コントローラーの基本設定は以下の通りです。

- **1** セレクトボタン ボーズ(もう一度押すと解除)
- ② スタートボタン ---------- ゲームスタート/途中参加/コンティニュー/挑発(ゲーム中)
- ③ コントロールレバー キャラクターの移動・ジャンプ・しゃがみ・ガードなど/ モードや各項目などの選択
- ④ A …弱パンチ/ ⑤ B …弱キック ⑥ C …強パンチ ⑦ □ …強キック 選択の決定 ポタン

\*A~Dボタンの操作設定はオブションモードの $\Gamma$  PAO CONFIGRATION Jで変更することができます。 $(\rightarrow P13)$ 

# ゲーム画面の説明



- 1 **ライフゲージ** 対戦中のキャラクターの体力を表し、Oになった方が負けです。
- 2 T.O.Pゲージ このゲージの表示区域にライフゲージがさしかかると、T.O.P状態に突入します。 (→P17)
- 3 使用キャラクター 現在使用中のキャラクターの名前を表示します。
- 4 残 b 時 間 1ラウンドの制限時間。Oになると残り体力で勝敗を決定します。
- 5) 勝利マーク 試合中の勝利ラウンド数を表示します。
- 6 パワーゲーシ 溜めると超必殺技、潜在能力が使えるようになります。 (→P16)

# ゲームの始め方

タイトルデモ中にスタートボタンを押してください。

## 1. モードセレクト

### STORY MODE (ストーリーモード)

アーケード版が楽しめるモードです。コンピューターと対戦し、すべての敵を倒すとゲームクリアとなります。

## SURVIVAL MODE (サバイバルモード)

コンピューターと対戦していく1人ブレイ専用モードです。相手に攻撃をヒットさせると様々なアイテムが出現します。 (→P12)

### VS MODE (VSE-F)

2人対戦が遊べるモードです。

## PRACTICE (プラクティスモード)

コマンド入力や連続技などを練習するモードです。 (→P12)

### HOW TO PLAY (遊び方)

操作説明のデモが流れます。

### OPTION (オプションモード)

ゲームの各種設定を変更できます。 (→P13)





## 2. プレイヤーセレクト

使用キャラクターをレバー左右で選択しA~Dボタン で決定してください。(ボタンによってギャラクター の色が変わります)



## 3. T.O.Pセット)

T.O.P発動のタイミングとその条件を設定します。 (→P14)



## 4. 試合開始!

# ゲームの遊び方

## ★サバイバルモードについて

モード選択画面で「SURVIVAL MODE」を選択すると、サバイバルモードに突入です。サバイバルモードとは攻撃ヒット時に出現するお助けアイテムによって残りタイム、体力、パワーゲージを回復しながらゲームを進めていくモードです。1人プレイ専用で、1ラウンド制、全14ステージです。



### お助けアイテム

- → …残り時間が少し増えます。
- …バワーゲージが1本分追加されます。
- …体力が少し回復します。

※アイテムの中にはパラメーターがダウンしてしまう どくろマークや、大幅に回復する白点滅マークも存在 します。また、アイテムは敵にも効果があります。

## ★プラクティスモードについて

プラクティスモードは練習専用で、コマンド入力や連続技などの練習に最適です。レバー上下で各種設定変更を行ってください。

- COM-ACTION 1 ── 練習相手となるキャラクターの状態を設定します。
- COM-ACTION2 ― 練習相手となるキャラクターの行動を設定します。
- **T.O.P T.O.P**の状態を設定します。 (→17)
- GAUGE -----バワーゲージの状態を設定します。 (→16)
- COUNTER ヒットした攻撃がすべてカウンター判定になります。

■ JUST DEFENCE — 相手がジャストディフェンスするようになります。 (→18)

■ STAGE CHANGE —— ステージを変更することができます。

■ CHARACTER CHANGE — 使用キャラクターを変更することができます。

■ RETURN CENTER — キャラクターがスタート開始ラインに戻ります。

■ RETURN MENU — メニュー画面戻ります。

### ★オプションモードについて

|            | OPTION           |
|------------|------------------|
| / (DEL     |                  |
| AME THE    |                  |
| COUND SET  |                  |
| DEMO, CLUÎ |                  |
|            |                  |
| ANGUAGE    | JARANESE         |
| PA         | D-CONF-TORAT TON |
|            | EXIT             |



■ GAME TIME --------- 1ラウンドの時間を変更できます。 (∞=時間無制限)

■ ROUND SET — 1試合における勝利ラウンド数を変更できます。

■ DEMO CUT — 各種セレクト画面の簡略化と演出カットの有無を選択できます。

■ FLASH ------ ゲーム中の画面フラッシュの有無を選択できます。

■ LANGUAGE — 画面の言語表現を変更できます。

■ PAD CONFIGRATION — 選択すると [PAD CONFIGRATION] 画面になり、各種ボタン の設定を変更できます。

■ **EXIT** — メニュー画面に戻ります。

### ★途中参加について

ストーリーモードの最中に使っていない側のコントローラーのスタートボタンを押すと、CPU戦を中断して2人対戦プレイに切り替わります。



### **★コンティニューサービスについて**

ストーリーモードで試合に敗れるとコンティニューカウントが表示されます。カウントがOになる前にスタートボタンを押すと、コンティニューサービス選択画面が表示され、以下の4つのサービスが選べます。A・B・C・Dのいずれかのボタンを押して下さい。



#### パワーゲージMAX

コンティニューエリアの試合は全ラウンド パワーゲージがMAX状態で始まります。



#### COMPANDOWN

コンティニューエリアの試合は全ラウンド COMのレベルがダウンします。



#### COM体力1/4

コンティニューエリアの試合は全ラウンド COMの体力が1/4からスタートします。



### ノーサービス

通常のコンティニューです。。

## ONTINUE SERVICE

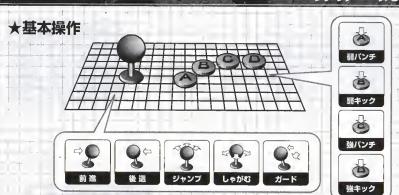
A MO TO SMAX

COMPARDORN

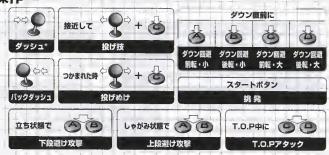
C. Commo1/4

P D-D-EX

# キャラクター操作の説明



## ★特殊操作



※操作はキャラクターが右向きの場合です。 \*キャラクターによってはフロントステップ

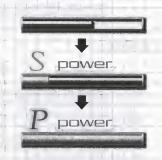
# システムの説明

クスパワーで打ち砕け! 超必殺技&潜在能力 MAX POWER



画面下部にあるゲージをパワーゲージといいます (→P9)。パワーゲージは攻撃を当てる、必殺技を 出す、攻撃を受けるといった条件で2段階目までた まり、以下の技が使用可能となります。

1段階目=S.POWERで超必殺技 2段階目=P.POWERで潜在能力 または超必殺技2回



※超必殺技、潜在能力のコマンド入力方法は、コマンド紹介のページを参照

# 勝負所を見極めよ! T.O.Pシステム T.O.P. SYSTEM



T.O.Pシステムにより、試合前に設定したタイミングでキャラクターはパワーアップします。

### 設定

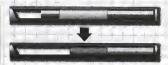
ますパワーアップのタイミングを試合前に設定します。設定方法はキャラクター選択後ライフゲージ上でT.O.Pゲージを移動させ、レバー左右で発動のタイミング(前、中、後)、レバー上下でT.O.P幅を3段階よりそれぞれ選択、決定します。T.O.P幅は狭くするほど攻撃力がUPします。

攻撃力×1.25 攻撃力×1.5 攻撃力×1.75

### 発動

ライフゲージがT.O.Pゲージにさしかかるとキャラクターが点滅し、T.O.P状態に入ったことを知らせます。T.O.P中には以下のような特徴があります。

- 1. 攻擊力上昇
- 2. 体力が徐々に回復
- 3. T.O.Pアタックが使用可能 (P15)







地上・空中を問わず、相手の攻撃をギリギリまで引き付けて防御する。これがジャストディフェンス成功するとキャラクターが青く光ります。(体力回復量は防御した技により変化)ジャストディフェンスには以下のような特徴があります。

- 1. 体力回復
- 2. ガード耐久値が減らない
- 3. ガードキャンセル使用可能

※体力回復量は防御した技によって変化します。

### ガードクラッシュについて

相手の攻撃を通常防御し続けるとガード耐久値が減少していき、キャラクターが赤く点滅します。この状態かさらに続くとガードが解かれて無防偏になりよす。これをカードノラッシュといいます。





必殺技を途中で止めることをブレーキングといいます。キャラクターはそれぞれ1つずつ、 ブレーキング可能な必殺技を持っています。

### 操作方法:ブレーキング可能な必殺技を使用時AB同時押し

### 応用

ブレーキングを応用して、連続技を完成させましょう。

例

真空投げ ▶ ブレーキング ▶ レイジングストーム

パワーダンク ▶ ブレーキング ▶ バスターウルフ

虎砲 ブレーキング ▶ 極限虎砲

※コマンドの入力方法は、コマンド紹介のページを参照

# キャラクター&必殺技コマンド紹介

→ ・・・・・・・・・・・レバーの入力方向

A・B・C・D ……ボタンの略称

★ ……..ブレーキング可能技

※操作はすべて初期設定時、キャラクターが右向きの場合です。



# ロック・ハワード

テリーによって育てられたギースの忘れ形見。自分の信じる正義と現実に狭まれながら、生き方を探し求める多感な青年。

| alific : c specific |                     |
|---------------------|---------------------|
| 必殺技                 |                     |
| 烈風拳                 | 1 >→+A              |
| ダブル烈風拳              | } 1 ≯⇒+C            |
| クラックカウンター           | f + +BorD           |
| ライジングタックル           | ↓ ため ↑ + AorC       |
| ハードエッジ 🦼            | 1 ∠←+AorC           |
| レイジラン               | 1 < ←+BorD          |
| ★真空投げ               | 接近して1回転+C           |
| 羅刹                  | 真空投げブレーキング後 AB 同時ため |
| 超必殺技                |                     |
| レイジングストーム           | 1 \→ 1 \→ + A       |
| シャインナックル。           | 1 → 1 → + B         |
| 潜在能力                |                     |
| レイジングストーム           | 1×+1×++C            |
| シャインナックル            | * (1 \→ 1 \→ + D    |

→ **↓ ↓ ✓ ← →** + A 後 A · A · B · B · C · C · D · D · **↓ ✓ ← +** C

デッドリーレイブ・ネオ



# テリー・ボガード

帰ってきた伝説の狼。現在はロックと共に 各地を巡り、格闘大会で腕を磨いている。

| パワーウェーブ  | ↓ <b>\→</b> +AorC   |
|----------|---------------------|
| バーンナックル  | ↓ ∠ ← + AorC        |
| ★ パワーダンク | → ↓ <b>\</b> +BorD  |
| クラックシュート | ↓ ∠ ←+BorD          |
| パワーチャージ  | → → + AorC (3回連続入力) |
| 超必殺技     |                     |
| パワーゲイザー  | 1 >→ 1 >→ + A       |
| バスターウルフ  | 1 → 1 → +B          |
| 潜在能力     |                     |
| パワーゲイザー  | 1>→1>→+C            |
|          |                     |
| バスターウルフ  | 1 → 1 → + D         |



るが、テコンドーの実力は天才的。

↓ため↑+BorD

1 \→ 1 \→ + D

| 199   |            |             |
|-------|------------|-------------|
|       | 必殺技        |             |
|       | 雷鳴斬        | 1 < ←+BorD  |
| *     | 空砂魔        | → I \+AorC  |
| h wha | 飛翔脚        | 空中で↓+BorD ♣ |
| -     | 紫電脚        | 1>→+BorD    |
|       | 足ビンタ       | →>1×←+C     |
| Z)    | 超必殺技       |             |
| AT .  | スーパードンファン脚 | 1>→1>→+A    |
|       | 雷鳴弾        | 空中で↓>→↓>→+B |
| 5     | 潜在能力       |             |
|       | スーパードンファン脚 | 1×+1×++C    |
|       | 雷鳴弾        | 空中で↓♪→↓♪→+□ |

| alifonytti<br>alysjamen | 必殺技 |
|-------------------------|-----|
| *                       | 飛燕斬 |

鳳凰脚

|   | 半月斬 ↓ ✓←+Borl   | D    |     | Marie .                             |
|---|---|------|-----|-------------------------------------|
|   | 飛翔脚 空中で↓+Bo   | rD   |     | 3                                   |
| eritini persiapo<br>erandineparca<br>ercentopa (stapo   | 流星落 →+Borl  |      |     | Forest                              |
| CONTRACTOR AND ADDRESS OF THE CONTRACTOR ADDRESS OF THE CO  | 灼火襲····································   | C (1 | こめ可 | 能)                                  |
| Server Server   |   |      |     |                                     |
|   | 鳳翼天翔脚 ↓ → ↓ ↓ →   | +A   | (ため | 可能)                                 |
| Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herofesterst<br>Herof | Comparing the second of the second s | +B   |     | ricknepter<br>sudmitholypor<br>silv |
| sensoniti<br>sensoniti  |   |      |     |                                     |
| THE REPORT OF THE PARTY OF THE   | 鳳翼天翔脚 ↓ → ↓ ↓ →   | +C   | (ため | 可能)                                 |



オレ様鳳凰脚

# キム・ジェイフン

1>→1>→1>→+C

正義の男、キム・カッファンの次男。 父の意志を継ぎ、テコンドー最強を証 明するべく大会に参加。



| - (         | 必殺技   |                      |
|-------------|-------|----------------------|
|             | 発気掌   | 1 →+AorC             |
|             | 連撃蹴   | ② 空中で↓ ✔←+BorD       |
|             | 転身翔   | →↓ <b>&gt;</b> +BorD |
|             | 双掌進   | # ↓ ↓ ←+AorC         |
|             | 斜上腿   | ← <b>火↓≯→</b> +D     |
| *           | 虎尾脚   | ↓ <b>∠</b> ←+BorD    |
|             | 超必殺技  |                      |
|             | 双掌天蓮華 | 1 >→ 1 >→ + A        |
|             | 天翔乱姫  | 1 → 1 → + B          |
|             | 潜在能力  |                      |
| netred<br>M | 双掌天蓮華 | 1>→1>→+C             |
|             | 天翔乱姫  | 1>→1>→+D             |

| -( | 必殺技   |     |   |  |
|----|-------|-----|---|--|
|    | 震牙    |     | 1 →+AorC  |  |
| t  | 雷牙    |     | ⇒↓ <b>&gt;</b> +BorD                              |  |
|    | 風牙    |     | ↓ ✓ ←+BorD  |  |
|    | 弓牙    |     | 風牙入力後 C   |  |
|    | 滑牙    | 1   | 風牙入力後 D   |  |
|    | 崩山砕壁牙 |     | ↓ため <b>↑</b> +C                                   |  |
|    | 超必殺技  |     |   |  |
|    | 零牙    | :=  | 1 >→ 1 >→ +A                                      |  |
|    | 龍牙    | -   | <b>↓&gt;→↓&gt;→+B</b> **                          |  |
|    | 潜在能力  |     |   |  |
|    | 零牙    | 1   | . 1 > → 1 > → + C                                 |  |
|    | 龍牙    |     | ↑ <b>&gt;</b> ↑ <b>&gt;</b> → † <b>&gt;</b> → + D |  |
|    | 天龍烈牙  | 49. | → ↓ ★ + AB同時押し (3回連続入力)                           |  |





極限虎咆

竜虎乱舞

# ・ジェニ

どうせやるならスリリングに、そして エキサイトに、派手なことして世間の 度胆を抜きたい。義賊集団「リーリン ナイツ」を率いる妥盗賊ジェニーの今 回のお目あては、太会主催者のお宝。

#### 必殺技

| 1774 | クレイ | ジーイワン    | 1    | 1++ | AorC | replace of |
|------|-----|----------|------|-----|------|------------|
| J    | ガルフ | トマホーク    | -111 | ·   | BorD |            |
| L    |     | 11 /2/10 |      |     |      |            |

★ディ・ハインド ↓ \⇒ + BorD バッフルズ 1 >→ + AorC ハリア・ビー ..... ....

空中で↓+BorD 連打

#### 超必殺技

メニメニトービードゥ  $1 \rightarrow 1 \rightarrow + A$ オーロラ 1 \→ 1 \→ +B

#### 潜在能力

メニメニトーピードゥ IN-IN-+C オーロラ  $1 \rightarrow 1 \rightarrow +D$ 

アンニュイ・マダモアゼル ジャストディフェンス中に A · B · C (順押し)

#### 必赖技 虎煌拳 1 Y→+AorC 飛燕疾風脚 1 Y→+BorD 龍閃拳 C ため押し 虎閃脚 D ため押し ★ 虎咆 → 1 > + AorC 超必殺技 覇王翔孔拳 $1 \rightarrow 1 \rightarrow + A$ 極限虎咆 1 >→1 >→+B 潜在能力 霸王翔孔拳 $1 \rightarrow 1 \rightarrow +C$

 $1 \rightarrow 1 \rightarrow +D$ 

1>→1>→1>→+C連打

(連打回数により変化)



## マルコ・ロトリゲス

極限流を受け継ぐ熱き拳。苛酷な修行 に耐え抜いた根性はただならぬモノが あり、その精神力こそが彼の強さでも ある。



| 必殺技    |                            |
|--------|----------------------------|
| 唐草斬り   | ↓ ✔ ← + AorC (押しっぱなしで移動のみ) |
| 24 Tac | ■ 人士 BosD (农中3 古可能)        |

落下斬 ↓ ✓ ← + BorD (空中入力可能)
★ 空破弾 ↓ → + BorD

「主義剣 ↓ → + AorC

空中手裏剣 空中で↓ → + AorC

超必殺技

潜在能力

超爆炎苦無 ↓ ▶ → ↓ ▶ → + C

究極奥義・超爆炎竜巻 ↓ ▶ → ↓ ▶ → + D

| ナイトメア | ↓ √→+AorC           | la     |
|-------|---------------------|--------|
| クロウ   | ↓ <b>/</b> ←+BorD   |        |
| フォビア  | → ↓ <b>\</b> + AorC | ^      |
| V.O.D | 1 <-+ AorC (3回      | ]連続入力) |

★ モービッドエンジェル ←ビ↓ >→+BorD

#### 超必殺技

#### 澄在能力

フルブラスト ↓ \→ ↓ \→ + C (ため可能) クリーピングデス ↓ \→ ↓ \→ + D



ヘンタイ的なほど関いが好きで、生を 実感できるのは死と関う合わせの時だ けだという男。研ぎ選載されたバイオ レンスは今日も関いる水かている。



イターと化す。

|         | SCHALK.     |                |
|---------|-------------|----------------|
|         | ジヤスティスハリケーン | 接近してレバー1回転+Aor |
| $\star$ | オリンポスオーバー   | ↓ ✓ ←+BorD     |
| *       | ポセイドンウェーブ   | ←1 €+AorC      |
|         | アクティブテュポーン  | → ↓ > +AorC    |
|         | ヘラクレスルー     | 接近して←✔↓♪→+     |
|         | イカロスクラッシュ   | 交内でした。土人       |

#### 超必殺技

ビッグフォールグリフォン 接近してレバー2回転+A ダイダロスアタック 1 \→ 1 \→ +B

#### 潜在能力

ビッグフォールグリフォン 接近してレバー2回転+C ダイダロスアタック 1 Y→1 Y→+D

| 必殺技      |                            |
|----------|----------------------------|
| ヘルローター   | ↓ ✔←+AorC (ため可能)           |
| ヘルアレスト   | 接近して <b>← ✓ ↓ →</b> + AorC |
| ★ヘルトラップ  | ↓ >+BorD                   |
| ヘルスナイブ   | → I \+AorC                 |
| アヴォイドマイン | 1 K ←+D                    |
| クリーバー    | ↓ ✔←+B (Cでキャンセル A.Bで派的     |

#### 超必殺技

ラッキーストライク  $1 \rightarrow 1 \rightarrow + A$ ガトリングフリーザー ↓>→↓>→+B

#### 潜在能力

ラッキーストライク I Yat YatC ガトリングフリーザー ↓ >→↓ >→+D

# ケビン・ライアン

親友の息子マーキーと共に旅を続ける 大会に参加。



# グラント

熱き闘いを好む魔人。人々から破滅の 象徴として畏怖され、悪魔に魂を売り 手に入れたといわれるその力は、すべ てのものを破壊する。

| 必殺技   |                      |
|-------|----------------------|
| 黒炎流   | ↓ ∠←+AorC            |
| ★凶鳥刃  | ↓ <b>&gt;</b> →+AorC |
| 豪弾効   | ↓ <b>&gt;→</b> +BorD |
| 剛裂衝   | →←→+AorC             |
| 滅焼飛刹  | 空中で(もしくは凶鳥刃後)↓+BorD  |
| 超必殺技  |                      |
| 魔神破天弾 | 1 >→ 1 >→ +A         |
| 魔神円月輪 | 1>→1>→+B             |
| 潜在能力  |                      |
| 魔神破天弾 | 1>→1>→+C             |
| 魔神円月輪 | ↑>→↑>→+D             |



# カイン・R・ハインライン

自由の街セカンドサウスのすべてを手 に入れようとする怜悧な男。目的はセ カンドサウスの完全独立化にあり、真 の弱肉強食世界を創り出そうとしてい る。

### 必殺技

 シュワルツフレイム
 ←ため→+AorC

 シュワルツパンツァー
 ←ため→+BorD

 ★ シュワルツランツェ
 1ため1+BorD

超必殺技

ヒムリッシュ・アーテム ↓>→↓>→+A

ヒムリッシュ・ゼーレ 1×→1×→+B

灣在能力

ヒムリッシュ・アーテム ↓ >→↓ >→+C

ヒムリッシュ・ゼーレ ↓>→↓>→+D





## 会量基集のお知る位則

SNKオフィシャルファンクラブ「SNKサポーターズクラブ」では会員を 大募集しています。入会された方には次のような特典が盛りだくさんです!

### 入会記念グッズ

### 特大ウエストポーチ&パスケース

## 会員特典

- ★メンバーズカード ★耳より情報が満載の会報誌(年4回発送予定)
- ★シーズンメール(暑中見舞い・年賀状)
- ★オリジナルグッズ通信販売
- ★『SNK開発ビル』見学ご優待!!

### 申し込み方法

郵便局所定の払込取扱票に必要事項を明記の上、3.000円を郵便局にてお振り 込みください。(振込手数料はお客様のご負担になります。ご了承ください。)

| 口座番号    | 00970-6-309539   | 金額 | 3,000円 |  |  |  |
|---------|--|----|--------|--|--|--|
| 加入者名    | SNKサポーターズクラブ事務局<br>郵便番号・住所・氏名・電話番号・生年月日・年齢・職業(学年)<br>所有しているゲーム機(複数回答可) |    |        |  |  |  |
| 通信欄     |  |    |        |  |  |  |
| 北汉人住所任名 | で自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。   |    |        |  |  |  |

振込用紙 (郵便局)

郵便局で お振り込み

メンバーズカードを お送り致します。

入会記念グッズを お送り致します。 (約1カ月後)

会報誌を お送り致します。 (2,5,8,11月頃予定)

お問い合わせ先 〒564-0053 大阪府欧田市江の木町1-6 SNKサポーターズクラブ事務局 **73** 06(6339)3610

「受付時間] AM10:00~PM5:00(土・日・祝は除く)



本製品に関するお問い合わせは、下記まで。

SNKサービスセンター

〒564-0063大阪府吹田市江坂町2-21-12

TEL.06-6339-0110 (受付時間) 9:00~17:00(土・日・祝及び時間外はテープサービス)



インターネットでSNKの最新情報 をキャッチしよう!

http://www.neogeo.co.jp/



http://www.neogeo.co.jp/

T564-0063 大阪府吹田市江坂町2-21-12

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY, BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED. 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。 NEOGEOはSNKの商標です。

株式会社SNK

**〒564-0053** 本社 大阪府吹田市江の木町1-6

禁無断転載 MADE IN JAPAN.